



## Uitleg klokken meppen

Nodig: Afbeeldingen van de klokken in dit bestand, vliegenmeppers.

Knip de afbeeldingen uit en leg ze naast elkaar op tafel of op de grond, kies twee leerlingen uit die tegen elkaar zullen spelen.

Noem steeds een tijd, de leerlingen moeten zo snel mogelijk op de afbeelding waarop de klok met deze tijd afgebeeld staat met hun vliegenmepper meppen.

Varianten:

Oefenen, noem tijden en laat de leerlingen de juiste klok meppen.

Wedstrijd, Wie verzamelt de meeste klokken?

De leerling die de juiste kaart het eerst mept, mag de kaart pakken. Wie heeft de meeste kaarten als alle kaarten weg zijn? Laat winnaars tegen elkaar spelen, halve finales, finale... Wie is de uiteindelijke winnaar?

Leerlingen die niet meespelen zijn betrokken door het spannende spelelement, ze kunnen ook als jury optreden (wie was echt het eerst?)

Laat een leerling de tijden opnoemen, zo oefent deze leerling ook de tijden zonder het spel te spelen.